

## 2. MANOVRE ELEMENTARI

Le principali manovre elementari che possono essere effettuate in una intersezione sono schematicamente rappresentate in Figura 1. Tra queste, le manovre di diversione o immissione in sinistra non sono ammesse sulla corrente principale di traffico di strade di tipo A, B e D mentre sono ammesse sulle loro strade di servizio, sulle rampe di svincolo e sulla corrente principale di traffico di strade di tipo C, E ed F.

Conseguentemente alle manovre indicate in Figura 1 vengono ad identificarsi alcuni punti caratteristici, dalla presenza dei quali dipendono le condizioni di sicurezza e di operatività dell'intersezione. Questi costituiscono i cosiddetti "punti di conflitto" fra le traiettorie, e nascono dalla interferenza potenziale di queste. Si distinguono in:

- **punti di conflitto di intersezione o attraversamento;**
- **punti di conflitto di diversione;**
- **punti di conflitto di immissione.**

Per i punti di conflitto di intersezione deve essere adottata una delle seguenti soluzioni progettuali:

- 1° **sfalsamento altimetrico delle traiettorie;**
- 2° **realizzazione di tronchi di scambio** trasformando il punto di conflitto di intersezione in punti di diversione e/o immissione;
- 3° **sfalsamento temporale di tipo imposto (semaforo) o di tipo attuato dall'utente (precedenza o stop).**

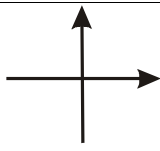
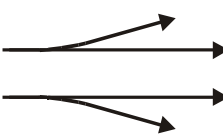
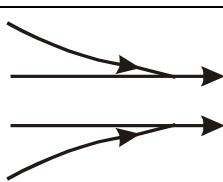


a) attraversamento ad incrocio		
b) diversione o uscita	in sinistra in destra	
c) immissione o entrata	in sinistra in destra	
d) svolta propriamente detta		
e) scambio		

Figura 1 - Definizione delle manovre elementari.