

PIANO DIDATTICO - 3D STUDIO VIZ (N04)

Prima Giornata

Interazioni AutoCAD – 3D Studio Viz

Esportazione dei modelli 3D da AutoCAD a 3D Studio Viz
Creazione di un file .3DS
Importare un file .3DS
Il Gestore Collegamento File
Impostazione di Collegamento File

Principi fondamentali di 3D Studio Viz

L'interfaccia grafica
Le barre degli strumenti
I menù
Le Schede
I pannelli dei Comandi
Usare gli incrementatori nelle tendine
Il Mouse e gli incrementatori
Ripristino parametri iniziali
Impostare le unità del File
Impostare le unità di Sistema
Configurare le viste nelle finestre di visualizzazione
Scelte rapide da tastiera
Impostare il Layout delle finestre
Creazione di nuovi oggetti
Modifica e modificatori

Il pannello dei Comandi

Seconda Giornata

Selezione e Trasformazione

La selezione mediante la barra degli strumenti
Seleziona/Trasforma
Seleziona oggetti
Seleziona per nome
Selezione e trasformazione
Limitazione delle trasformazioni agli assi
Blocco e Sblocco della selezione
Il livello suboggetto: principi
Sposta
Clonare oggetti: Copia e Istanza
Ruota
Scala

Modellazione avanzata

Creazione del DTM (Modello Digitale del Terreno)
Creazione del verde
Creazione del cielo
Creazione delle nuvole

Cineprese

Creazione di una cinepresa
Creazione della vista cinepresa
Scene con più cineprese
Differenza con la vista Prospettiva
Sistemazione e affinamento di una cinepresa
Parametri delle cineprese

Terza Giornata

Luci

Luce Omnidirezionale
Luce Riflettore
Luce Direzionale
Luci Lightscape
Parametri delle luci
Ombra

Materiali e Mappe

- Attenuazioni
- Esclusione e Inclusione
- Editore dei materiali
- Le icone dello slot materiali
- Tendine e Parametri dei materiali
- Le caratteristiche dei materiali
- Le librerie dei materiali
- Importazione e salvataggio di un materiale
- Applicazione di un materiale agli oggetti della scena
- La Mappatura
- La tendina dei parametri delle mappature
- Vari tipi di mappatura
- Assegnazione di mappature Bitmap

Quarta Giornata

Rendering e Animazione

- La tendina dei parametri Rendering
- Rendering progettazione
- Produzione di Immagini
- Progettare il tempo per un'animazione
- Configurare il tempo
- Comandi di animazione
- Semplici animazioni
- Animare gli oggetti della scena
- Animazione lungo un percorso
- Percorsi e Cineprese
- Produzione di filmati
- Filmati