

Diritti di copyright

Compilare e spedire come da istruzioni riportate al punto "modalità di invio" del bando.

Per le società: trascrivere su carta intestata

IO SOTTOSCRITTO / NOI SOTTOSCRITTI (NOME/I DELL'AUTORE/DEGLI AUTORI)

NOME DELLA SOCIETÀ

CODICE ALFANUMERICO PRESCELTO

Dichiariamo che quanto da noi presentato è opera originale di cui garantiamo la piena disponibilità e cediamo irrevocabilmente tutti i diritti di proprietà riservata al Consiglio Nazionale Geometri e Geometri Laureati, titolare materiale della proposta, concedendo a tale ente l'autorizzazione esclusiva e illimitata a sfruttare commercialmente questi diritti, nonché a esercitare ogni autorità derivante dai medesimi in tutto il mondo.

Riconosciamo inoltre che, tenendo conto della natura del lavoro, qualora la proposta da noi presentata si aggiudichi la gara, la nostra remunerazione sarà limitata al premio indicato nel presente bando, e che non avanza alcuna richiesta per l'ottenimento di un qualsiasi utile derivante dallo sfruttamento commerciale della proposta.

Allo stesso tempo, diamo sin d'ora al Consiglio Nazionale Geometri e Geometri Laureati il nostro consenso per lo sfruttamento, riproduzione e utilizzo della proposta in qualsiasi forma, compresi, senza valore limitativo, la riproduzione mediante mezzi elettronici, la sua protezione quale marchio registrato dei servizi e prodotti del Consiglio Nazionale Geometri e Geometri Laureati, il suo utilizzo quale logo negli stampati pubblicati, nonché la sua esposizione in luoghi pubblici.

Qualora la proposta da noi presentata vinca la gara, accettiamo e riconosciamo, a partire da questo momento, che il Consiglio Nazionale Geometri e Geometri Laureati ci inviterà a partecipare a una conferenza stampa per la sua presentazione.

FIRMA DELL'AUTORE / DEGLI AUTORI:

DATA:

NOME, FUNZIONE E FIRMA DEL LEGALE RAPPRESENTANTE DELLA SOCIETÀ:

AUTORIZZO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI PER LA SOLA ESPLETAZIONE DELLE PRATICHE RELATIVE AL CONCORSO AI SENSI DELLA LEGGE 675/96 ACCETTO

FIRMA:
